

# **REGLAMENTO ESPECÍFICO DEL TORNEO INTERNO DE FÚTBOL SOCCER 2008-13**

## **CAPÍTULO PRIMERO**

### **Disposiciones Generales**

**I. El torneo de Fútbol soccer se realizará en dos categorías: una para el nivel profesional en 2 divisiones, y la otra para nivel preparatoria con una sola división.**

**II. Los tiempos de juego serán de 30 minutos por 5 de descanso para la categoría de profesional, y para la categoría de preparatoria serán de 25 minutos por tiempo por 5 de descanso y, el tiempo que se pierda en la tolerancia, será descontado entre cada tiempo del juego.**

**III. Para las 2 categorías, habrá 10 minutos de tolerancia para presentar por lo menos 8 jugadores del equipo debidamente uniformados y acreditados dentro del campo, (no se podrá ser flexibles en ningún acuerdo entre equipos), en caso de que un equipo utilice la tolerancia, los minutos serán descontados proporcionalmente en cada tiempo del juego. Cuando el equipo se complete con el mínimo de jugadores, el partido deberá iniciar aún cuando la tolerancia no haya concluido.**

**IV. El partido se iniciará con 8 jugadores, y si por alguna razón el equipo se quedara con 7 jugadores, el juego puede continuar, pero si se quedaran con menos de 7, el marcador quedará como estaba, si al equipo contrario le conviene ese marcador, ó 2 – 0.**

**V. El equipo que desee hacer una reprogramación de partido debe realizarlo bajo las siguientes condiciones:**

- **Únicamente debe ser por cuestiones académicas**
- **Entregar una carta con el nombre, la firma y el mail del profesor de la materia con la que se empalma con el partido**
- **Entregar dicha carta al menos 5 días antes del partido o el Comité Organizador no se hace responsable de hacer la reprogramación**
- **La carta debe contener los nombres y las matrículas de los jugadores implicados en la materia**

**VI. No se permitirá nombres de los equipos con doble sentido o que vayan en contra de la moral y de las buenas costumbres.**

**VII. Las personas que están en las tribunas como porra sólo pueden apoyar a su equipo sin faltarle al respeto al otro, insultarlo o burlarse de ellos, si lo hacen tendrán que retirarse de la instalación, de hacer caso omiso se suspenderá el partido hasta que**

se retiren. En caso de ser jugadores de otros equipos que ya hayan jugado o vayan a jugar serán sancionados al menos con un juego dependiendo de la gravedad.

**VIII. Todos los equipos deberán de proporcionar en la junta previa, los horarios de al menos 4 días (con tres horarios como mínimo por día). El equipo que no cumpla con este artículo, correrá el riesgo de ser programado en los horarios del otro equipo o en los que haya disponibles.**

IX. Los cambios son ilimitados y podrán realizarse en cualquier momento del juego **por el centro de la cancha**, hasta que salga su compañero de la misma y con la previa autorización del visor o del árbitro del encuentro, de no ser así **se hará acreedor a una sanción de acuerdo al reglamento de la Federación.**

X. Cualquier persona que no vaya a participar en el partido, deberá pasar a las gradas; las personas que si vayan a participar en el encuentro, deberán estar uniformados y registrados en la cédula del equipo, de lo contrario, también se retirarán a las gradas aunque estén registrados en la cédula.

XI. Antes de iniciar un partido, el árbitro llevará a cabo un sorteo; el que gane el sorteo, tendrá derecho a elegir el lado de la cancha en la que quiere iniciar y el que pierda tendrá derecho al saque. En el caso de las finales, etapa en las que se podría llegar a tiros penales en caso de empate en el tiempo regular (5 por equipo), se efectuará el sorteo antes de iniciar los mismos y, el que gane tendrá derecho a elegir quien será el primero en efectuar los tiros. **Sólo podrán ejecutar los tiros penales jugadores que hayan terminado el juego en el tiempo regular. Si un equipo terminara el juego con menos jugadores que el adversario, el otro equipo tendrá que eliminar a los jugadores que sean necesarios para que estén en igualdad de tiradores.**

XII. Se podrá realizar cambio de portero para los tiros penales siempre y cuando sea por un jugador que haya terminado en el tiempo regular del partido.

XIII. El visor es la máxima autoridad durante el juego en representación del Comité Organizador teniendo éste el poder para suspender un encuentro por falta de garantías; y el árbitro es la máxima autoridad dentro del terreno de juego siendo sus decisiones inapelables (El jugador que reclame de forma airada o desaprobando las decisiones arbitrales, será sancionado según el reglamento).

XIV. Todos los equipos deberán entregar su recibo de inscripción a más tardar en la primer jornada de lo contrario perderán por default y serán dados de baja.

## **CAPÍTULO SEGUNDO**

### **De la Elegibilidad**

XV. En todos los partidos el jugador deberá de mostrar su credencial de alumno vigente y de manera personal **con el holograma actual del semestre AGO - DIC 2008-13**, en caso de no contar con ella puede presentar una identificación con fotografía y su horario impreso **sólo una vez en el torneo, en su siguiente partido debe presentar el su recibo de reposición y una identificación con fotografía.**

XVI. Se permiten hasta tres Ex-A-Tec y máximo **1 profesor de cátedra.**

**XVII. Los Ex – A – Tec podrán ser registrados únicamente en la categoría de profesional.**

**XVIII. Los Ex – A – Tec deberán de entregar su recibo de inscripción en el primer partido en el que se presenten, ya que de no ser así no se les permitirá participar.**

**XIX. No se permite participar a integrantes de Equipo Representativo de cualquier deporte registrados en el semestre vigente incluyendo a los de Fútbol Americano** (Aún si se dieron de baja ya iniciado el semestre seguirán siendo considerados como jugadores de equipos representativos). Los alumnos que deseen darse de baja de algún equipo del torneo interno e integrarse a algún equipo representativo lo pueden hacer, pero ya no podrán regresar a participar en los torneos internos sin importar la jornada en la que hayan participado con su equipo de los torneos internos. Los alumnos que integran cualquier equipo representativo y éste no participe en torneos oficiales, sin importar la causa, tampoco pueden participar en los torneos internos pues siguen siendo considerados como jugadores inelegibles.

**Se consideran como jugadores inelegibles:**

- Los jugadores que no son alumnos vigentes en el semestre 2008-13
- Los jugadores que no estén registrados en la cédula del equipo
- Los jugadores que estén registrados en dos ó mas equipos
- Los Ex-A-Tec que no hayan entregado su recibo
- Los alumnos que sean integrantes de cualquier equipo representativo (De cualquier deporte)
- **Los alumnos que estén participando en una categoría que no sea la suya**

**NOTA: Si en un equipo se detecta a un jugador inelegible que haya participado en uno ó más partidos, se le quitarán los puntos de los juegos en que haya participado dicho jugador, en el caso de haberlos obtenido.**

**XX. Todos los equipos deberán presentarse debidamente uniformados desde la primera jornada, teniendo cierta flexibilidad con algunos equipos hasta la segunda jornada en cuanto al mismo pero las espinilleras serán estrictamente obligatorias desde la primera jornada.**

**Se considera a un jugador debidamente uniformado aquel que se presente con la playera del mismo color y el mismo tono, con el número debidamente planchado, vulcanizado o bien cocido (el # deberá de estar en la espalda); short del mismo color y calcetas del mismo color que el resto de sus compañeros, así como también deberán usar sin excepción alguna sus espinilleras y sus zapatos con tachones o tenis si así lo desean.**

**NOTA: No podrán jugar con números pintados, sobre puestos, engrapados o con masking tape y el tamaño de los números tendrá que ser visible tanto para el árbitro (s) y el visor (Quedará a criterio del visor si se acepta el tamaño del número o no).**

- Sin excepción alguna, no se permitirá participar a 2 jugadores con el mismo número este dentro o fuera del terreno de juego.
- **El número de los porteros no será obligatorio. Si no lo traen, los árbitros lo considerarán como el # 1 ó el 0; si algún jugador en cancha porta alguno de estos dos números, tendrá que abandonar el terreno de juego.**
- Los números de los demás jugadores en cancha serán del 2 en adelante.

- **No se permitirá el cambio de playeras debido a que el número de cada jugador es personal. La persona(s) que sea sorprendida(s) faltando a esta regla, ya no podrá(n) participar en ese juego.**

**XXI. En todas las divisiones podrán utilizar tachones. No se permitirá jugar con tachones de 6 o de aluminio aún cuando sólo la punta de los tachones sea de este material.**

**XXII. Cuando dos equipos se presenten uniformados del mismo color, se les proporcionarán casacas y las portará el equipo que pierda el sorteo, si un equipo se presenta mejor uniformado que el otro, estará exento de utilizarlas.**

## **CAPÍTULO TERCERO**

### **De la participación**

**XXIII. Podrán participar todos los equipos que hayan asistido a la junta previa y que hayan entregado su recibo de inscripción, su cédula impresa y por vía mail a más tardar en la primera jornada. Todos los alumnos que sean vigentes en el semestre 2008-13 mostrando su credencial resellada desde su primer juego y también que sean de la categoría que les corresponde.**

**XXIV. El Comité Organizador se reservará el derecho de admisión de los alumnos que no tengan un buen comportamiento en el torneo, asimismo como de aquellos que tengan antecedentes y/o reincidan en esas conductas inapropiadas.**

**NOTA: El equipo que no presente su recibo de inscripción no se le permitirá jugar y será dado de baja.**

**XXV. Todos los equipos tienen derecho a realizar altas de jugadores a más tardar en su segunda jornada siendo ésta considerada como el término de su segundo juego. Las bajas ya no se podrán realizar, a excepción de aquellos jugadores que estén registrados en dos equipos pero que sólo vaya a participar en uno.**

**XXVI. Los jugadores que participen con un equipo y por diversos motivos dicho equipo es dado de baja, sus integrantes ya no pueden participar en otros equipos, no importa que sean de otra división y aún cuando se encuentren dentro de la segunda jornada para dar altas.**

**XXVII. Los alumnos que ya hayan participado en algún equipo, sólo podrán participar en ese equipo, aún cuando todavía sea el periodo de dar altas de jugadores, es decir, que si ya jugaron en un equipo del tiempo que haya sido, ya no podrán jugar con otro equipo, pues de ser así serían jugadores inelegibles.**

**XXXVIII. Cualquier equipo puede dar una Alta Extemporánea siempre y cuando sea bajo las siguientes condiciones:**

- a. **El jugador que será dado de baja tiene que estar registrado en la cédula y haber estado en participando en el torneo**
- b. **Solo podrá ser un solo cambio durante el torneo**

- c. **Deberá ser por lesión comprobable con firma y número de cédula profesional del doctor que lo atendió y con el sello de la institución**
- d. **Se podrá realizar en cualquier fase del torneo**
- e. **La persona a registrar no debe estar con ningún otro equipo o haber pertenecido a ningún equipo dado de baja en el presente torneo**
- f. **Debe ser alumno vigente con credencial resellada**
- g. **En caso de que la persona sustituida se recupere ya no podrá regresar a terminar el torneo con su equipo**
- h. **Sólo podrán ser de la categoría a la que pertenece**
- i. **El jugador que sea dado de alta, deberá incorporarse al equipo cumpliendo ya con todo lo requerido por el reglamento incluyendo su uniforme y número**

**XXIX. Si el equipo no envía su cédula previamente a la primera jornada y no la entrega impresa en su primer juego, el comité organizador no se hace responsable de realizar sus altas de jugadores**

XXX. No se permitirá participar a ningún jugador que presente aliento alcohólico por mínimo que éste sea, así como aretes, pulseras, anillos, relojes o perforaciones en las cejas o labios aún cuando estén cubiertos por algún adhesivo, esto es por ser un objeto que atente contra su integridad física y la de algún adversario. Tampoco se permitirá jugar con lentes así sean de mica aún cuando presenten carta responsiva; únicamente se les permitirá participar los lentes adecuados para este deporte.

XXXI. Los jugadores o equipos que participen o provoquen una riña colectiva, serán dados de baja y se harán acreedores a las sanciones correspondientes.

XXXII. Los jugadores anotados en dos ó más equipos independientemente de la división, serán sancionados dándolos de baja del torneo y los equipos en los que haya participado, perderán sus puntos en los que alineó a dicho jugador.

**XXXIII. En todas la divisiones, el equipo que pierda un partido por default, será dado de baja y si el equipo así lo desea se analizará su caso en la junta del comité disciplinario para saber si continua o no en el torneo. NOTA: el comité no estará obligado a incorporarlo nuevamente al torneo.**

XXXIV. En el caso de que un equipo pierda por ausencia será dado de baja automáticamente sin derecho a apelar. (Perder por ausencia es cuando no se presenta ningún jugador).

**XXXV. Si un equipo pierde por default en la quinta jornada, y tiene posibilidades de pasar a las finales, ya no tendrá derecho**

**de apelar su baja del torneo y pasará el equipo que le siga en la tabla de acuerdo a los puntos obtenidos.**

**XXXVI.** Cuando un equipo se le de baja del torneo, el comité disciplinario decidirá si se le respeta su lugar en la división en la que estaba o desciende.

**XXXVII.** Cuando un equipo inicia el torneo jugando y por diversas situaciones causa baja, los equipos de su grupo automáticamente obtienen una victoria de 2 goles a 0, así como los 3 puntos. Los marcadores se respetarán en los partidos en que el equipo dado de baja participó.

**XXXVIII.** El equipo que alineó o intente alinear a un jugador que no sea del instituto, usando la credencial de algún alumno, automáticamente será dado de baja, y se harán las averiguaciones pertinentes con respecto a la credencial utilizada.

**XXXIX.** Cuando un equipo inicia el torneo jugando y por alguna razón es dado de baja, los equipos de su grupo obtienen automáticamente una victoria de 2 goles a cero, así como sus 3 puntos. Los marcadores se respetarán en los partidos en los que participó dicho equipo antes de ser dado de baja.

**XL.** La clasificación para los equipos a las finales se realizará de la siguiente manera:

- Puntos obtenidos
- Diferencia de goles
- Juego directo
- Gol average

**XLI.** No habrá reprogramaciones por empalmes de juegos con otros torneos.

## **CAPÍTULO CUARTO**

### **De las Sanciones**

**XLII.** Se puede perder el partido por:

- ❖ **Alinear o intentar alinear a un jugador inelegible.** En caso de detectarlo antes de iniciado el juego, no se le permitirá participar en el partido pero el encuentro se podrá llevar a cabo; una vez iniciado el juego, se detecta algún jugador inelegible, el visor suspenderá el partido dando por perdido el juego al equipo infractor por 2 – 0
- ❖ No presentar el número mínimo de jugadores con registro y uniformados para iniciar un juego.
- ❖ Quedarse por expulsiones o por lesión, o por alguna otra razón con menos jugadores de lo requeridos por el reglamento de juego (7 siete). Siempre y cuando no sea intencionalmente.
- ❖ Alinear a un jugador que se encuentre suspendido o expulsado del torneo.
- ❖ Cuando se suspenda un partido por falta de garantías, perderá el equipo o los equipos en caso de ser culpables causarán baja inmediatamente, no podrán participar el siguiente semestre y el Comité Disciplinario estudiará y sancionará el caso.

**XLIII. El jugador que utilice vocabulario soez ó altisonante antes durante o después de un juego, será sancionado de acuerdo al reglamento, recuerden que el TEC es una institución educativa y los Torneos Internos son Actividades con carácter formativo.**

**XLIV. Se sancionará con una tarjeta amarilla al alumno(s) que se cambien de ropa en la cancha (se refiere al short y la playera)**

XLV. Se suspenderá un **partido** al jugador que obtenga dos tarjetas amarillas en el mismo juego.

**XLVI. Las tarjetas amarillas ya serán contabilizadas y con tres tarjetas amarillas acumuladas en el torneo, el jugador se hará a creador a un juego de suspensión.**

**Nota: Si el jugador no comete ningún acto de indisciplina en el momento o después de la expulsión, el Comité Disciplinario considerará su conducta con la posibilidad de no aplicar la suspensión.**

**XLVII. Se suspenderá un partido al jugador que sea expulsado por doble amarilla o roja directa en los siguientes casos:**

- ❖ **Mofarse o burlarse de algún contrario, árbitro, visor, o alguna persona del público.**
- ❖ **Malograr una jugada manifiesta de gol**
- ❖ **Por encarar a un adversario**
- ❖ **Desaprobar decisiones arbitrales de forma airada o grosera o con señas obscenas**
- ❖ **Por tener una conducta inapropiada o realizar una celebración inapropiada, burlona u ofensiva de un gol**

XLVIII. Se suspenderá **dos partidos** a los jugadores que obtengan tarjeta roja por:

- ❖ **Intento de agresión a un contrario o compañero, a los árbitros y visores**
- ❖ **Por juego brusco grave (Se considera juego brusco grave cualquier agresión física utilizando fuerza desmedida estando el balón de por medio)**
- ❖ **Contestar una agresión física o verbalmente.**
- ❖ **Dirigirse en forma airada o grosera al árbitro.**
- ❖ **Dirigirse de forma airada o grosera al visor.**
- ❖ **Hacer señas o gesticular con comportamiento obsceno al árbitro, al adversario, a su propio compañero, a la tribuna e incluso cuando no se refiera a nadie.**

XLIX. Se suspenderá **tres partidos** o más, a los jugadores que obtengan tarjeta roja por:

- ❖ **Intento de agresión a un contrario o compañero, a los árbitros y visores.**
- ❖ **Agresión física o verbal a un contrario o compañero o alguna persona del público.**
- ❖ **Juego Violento o mal intencionado (Se le considera a toda aquella acción en la que se realiza una agresión no estando el balón de por medio)**
- ❖ **Participar en una riña colectiva.**

- ❖ Insultar soezmente o amenazar a algún compañero, adversario, persona del público, Cuerpo Arbitral y ó comité organizador en la cancha, vestidores, dentro o fuera del Tec, antes, durante o después del partido.

L. Se suspenderá a un jugador indefinidamente por:

- ❖ Agredir física o verbalmente a un árbitro o asistente.
- ❖ Agredir física o verbalmente a un miembro del Comité Organizador o visor.

**NOTA:** Todos los jugadores que por alguna razón hayan sido expulsados, no podrán continuar en el campo, bancas o en zonas aledañas al terreno de juego, por el contrario, tendrán que retirarse al área de la tribunas y aún en las tribunas no podrán dirigirse de forma airada o grosera a ninguna persona., de lo contrario su sanción podría ser mayor.

**LI. Si un equipo se retira del terreno de juego para no continuar con su partido por diversas situaciones, se le dará de baja y se restringirá su participación para el siguiente torneo.**

**Las sanciones graves que se presenten en el torneo anterior, también serán aplicadas durante el presente torneo o se continuarán si ya se aplicaron.**

## **CAPÍTULO QUINTO**

### **De la Premiación**

**LII. La premiación se realizará conforme se menciona en el Reglamento General de los Torneos Internos.**

**LIII. Sólo se les entregará premiación a los jugadores que estén en cédula y que recojan su medalla en la final.**

## **CAPÍTULO SEXTO**

### **Transitorios**

**LOS CASOS NO PREVISTOS EN EL PRESENTE REGLAMENTO SERÁN POR EL COMITÉ ORGANIZADOR.**

**EL COMITÉ ORGANIZADOR DETERMINARÁ EN QUE CASOS, PODRÁ APLICARSE UN COMITÉ DE HONOR Y JUSTICIA.**

El presente reglamento contiene apartados importantes para que se lleven a cabo los juegos del torneo interno de Fútbol Soccer por lo que cualquier situación de confusión o ambigüedad en el terreno por aspectos técnicos o administrativos del mismo nos remitiremos al reglamento de la Federación Mexicana de Fútbol Soccer.

**NOTA: El desconocimiento de este reglamento no evita su cumplimiento.**