

## REGLAMENTO ESPECÍFICO DE TOCHITO MIXTO 2008-13

---

### CAPÍTULO PRIMERO Disposiciones Generales

- I. El juego se divide en dos tiempos de 20 minutos con 5 de descanso y se cronometrarán los 2 últimos minutos finales de cada tiempo.
- II. El equipo en cancha estará conformado por 4 hombres y 3 mujeres en total 7 jugadores.
- III. El número de cambios es ilimitado, pero siempre debe ser hombre por hombre y mujer por mujer para respetar lo mencionado en el artículo anterior.
- IV. Habrá 10 minutos de tolerancia para presentar por lo menos 6 jugadores del equipo debidamente uniformados (2 mujeres y 4 hombres) y acreditados dentro de la cancha, cuando un equipo se complete con el mínimo de jugadores el partido deberá iniciar, aún cuando la tolerancia no haya concluido. El tiempo que se pierda por el uso de la tolerancia será descontable del juego equitativamente en cada cuarto.
- V. **Todos los equipos deberán de proporcionar en la junta previa los horarios de al menos cuatro días (con cuatro horarios mínimo por día). El equipo que no cumpla con este artículo correrá el riesgo de ser programado en los horarios del otro equipo o en los que haya disponibles.**
- VI. Las líneas laterales están destinadas para los jugadores de cambio, las personas que vayan a participar en el partido deberán estar uniformados y registrados en la cédula del equipo.
- VII. **Las personas que están en las tribunas como porra solo pueden apoyar a su equipo sin faltarle al respeto al otro, insultarlo o burlarse de ellos, si lo hacen tendrán que retirarse de la instalación, de hacer caso omiso se suspenderá el partido hasta que se retiren. En caso de ser jugadores de otros equipos que ya hayan jugado o vayan a jugar serán sancionados al menos con un juego dependiendo de la gravedad.**
- VIII. Cada equipo debe tener un capitán designado dentro de la cancha para cualquier aclaración y/o reclamo, quien además de su uniforme, debe portar un distintivo, si por algún motivo este jugador sale de la cancha se debe designar a otro jugador que fungirá como capitán y deberá portar ahora dicho distintivo.
- IX. **Los visores son la máxima autoridad en representación del Comité Organizador y tienen toda la autoridad para suspender un partido por falta de garantías, asentando en la cédula del partido los motivos de la suspensión. Los árbitros son la máxima autoridad dentro del terreno de juego, así como el cronometrista y sus decisiones son inapelables.**

## **CAPÍTULO SEGUNDO**

### **De la Elegibilidad**

- X. El equipo que alineé o intente alinear a algún jugador inelegible, perderá el partido y ese jugador no podrá participar en ningún equipo del torneo. Se consideran jugadores inelegibles:
- Los jugadores que no son alumnos vigentes en el semestre Agosto-Diciembre 2008-13
  - Los jugadores que no estén registrados en la cédula de juego
  - Los jugadores que estén registrados en dos o más equipos
  - Los alumnos que integren cualquier equipo representativo (de cualquier deporte) estando registrados en las listas del semestre en curso. (Los alumnos que inician el semestre como jugadores de equipos representativos lo terminan como tales, y no pueden integrarse a equipos de torneos internos ya avanzados los mismos). Los alumnos que deseen darse de baja de algún equipo de torneo interno e integrarse a algún equipo representativo lo pueden hacer pero, ya no pueden regresar a los torneos internos sin importar la jornada en la que hayan participado o abandonado su equipo. Los alumnos que integran cualquier equipo representativo y este no participe en cualquier torneo oficial sin importar la causa, tampoco pueden participar en los torneos internos, pues siguen siendo jugadores de equipos representativos.
  - **Jugadores inelegibles:**
  - **El equipo que haya alineado algún jugador de representativo perderá los puntos en el o los partidos en los que haya participado.**
  - **Jugar con más de 2 Ex-A-Tec.**
  - **Los Ex A-Tec que no hayan entregado su recibo de inscripción (\$300.00) aun cuando sea su primer partido, para ellos no habrá una segunda jornada para entregar el recibo.**
  - **Los jugadores que participen con un equipo y por diversos motivos dicho equipo es dado de baja, sus integrantes ya no pueden participar en otros equipos, no importa que sean de otra división y aún cuando se encuentren dentro de la segunda jornada para dar altas.**
- XI. El uniforme consta de playera del mismo color, y no debe ser de varias tonalidades, con número vulcanizado, cocido o planchado en la espalda, el tamaño deberá de ser visible tanto para el árbitro (s) y el visor (quedará a criterio del visor el tamaño del número para determinar si puede participar con él o no) y por ningún motivo se permitirá pintado o con cinta adhesiva; short del mismo color y su respectiva cintas de igual color.
- No puede haber números repetidos en el equipo, en caso de haberlo uno de ellos tendrá que abandonar la cancha definitivamente en ese juego.
  - Nadie puede cambiarse la playera de juego ya que el número es personalizado, los jugadores que sean sorprendidos ya no podrán participar en el partido.

- XII. En caso de que ambos equipos se presenten con uniforme igual o muy parecido, uno de ellos deberá utilizar casacas quedando exento de usarlas el equipo que esté completamente uniformado, de no ser así se decidirá por sorteo (volado).

## **CAPÍTULO TERCERO**

### **De la Participación**

- XIII. En todos los partidos el jugador deberá de mostrar su credencial de alumno vigente con el holograma actual del semestre 2008-13, en caso de no contar con ella puede presentar una identificación con fotografía y su horario impreso solo una vez en su siguiente partido debe presentar el su recibo de reposición y una identificación con fotografía, de lo contrario no podrán participar en el partido.
- XIV. **Podrán participar todos los equipos que entreguen su recibo de inscripción de \$350 a la cuenta 3253 en la primera jornada, de lo contrario perderán por default.**
- XV. **Podrán participar 2 ExA-tec como máximo, un profesor de cátedra o administrativo (NO PUEDE PARTICIPAR NINGUN ALUMNO DE FUTBOL AMERICANO O PERSONAL DE APOYO , STAFF).**
- XVI. los equipos que pierdan 2 juegos por default (que el equipo no se presente completo) causarán baja del torneo.
- XVII. El equipo que pierda por ausencia (que no se presente nadie) causará baja directa del torneo sin derecho a apelación.
- XVIII. Cuando un equipo inicia el torneo jugando y por diversas situaciones causa baja, los equipos de su grupo automáticamente obtienen una victoria de 20 a 0, así como los 3 puntos. Los marcadores se respetarán en los partidos en que el equipo dado de baja participó.
- XIX. Los capitanes son los responsables de los jugadores que integran su equipo, por tal motivo deben enviarle una cédula del mismo al responsable del torneo, antes de la primera jornada y entregar una copia impresa en su primer juego, de lo contrario el visor no se hace responsable de las altas de jugadores.
- XX. **Todos los equipos pueden dar solamente altas hasta la segunda jornada como máximo, bajas ya no, a excepción de aquellos jugadores que estén registrados en dos equipo pero que sólo vayan a participar en uno y que no haya participado en otro. La segunda jornada termina con la culminación del segundo juego.**
- XXI. **Cualquier equipo puede dar una Alta Extemporánea siempre y cuando sea bajo las siguientes condiciones:**

- El jugador que vaya a ser sustituido debe estar registrado en la cédula y haber estado en activo durante el semestre con el equipo
- Solo podrá ser un solo cambio durante el torneo
- Deberá ser por lesión comprobable con firma y número de cédula profesional del doctor que lo atendió y con el sello de la institución
- Se podrá realizar en cualquier fase del torneo
- La persona a registrar no debe estar con ningún otro equipo o haber pertenecido a ningún equipo dado de baja en el presente torneo
- Debe ser alumno vigente con credencial resellada
- En caso de que la persona sustituida se recupere ya no podrá regresar a terminar el torneo con su equipo
  
- El jugador que vaya a ser dado de alta en el equipo, deberá incorporarse al torneo cumpliendo con el reglamento completo

XXII. Si a un jugador le comenten una falta y necesita atención, esta se le deberá brindar fuera de la cancha, pueden reemplazarlo pero si él desea reingresar deberá esperar al menos un minuto para poder hacerlo cambiando a otra persona que esté dentro de la cancha.

**XXIII. No se permitirá la participación de ningún jugador que presente aliento alcohólico por mínimo que sea, si la persona reincide, será suspendida un partido aun cuando no se haya presentado el caso en el semestre en curso.**

XXIV. **No se permitirá la participación de ningún jugador con aretes, pulseras, anillos relojes o perforaciones en cejas, orejas o labios, aún tapados con cinta adhesiva o masking tape, así como lentes aún siendo de mica por ser un objeto que atente contra su integridad física y la del adversario, aún cuando presenten una carta responsiva.**

XXV. La clasificación para los equipos a finales se realizará de la siguiente manera:

- Lugar obtenido
- Diferencia de puntos.

XXVI. **No habrá reprogramación de partidos de los equipos que participen en otros torneos.**

## CAPÍTULO CUARTO

## De las Sanciones

**XXVII. Los jugadores o equipos que participen o provoquen una riña colectiva, serán dados de baja del torneo.**

XXVIII. Cuando se suspenda un partido por falta de garantías, perderá el equipo o equipos culpables.

**XXIX. Se perderá el partido por:**

- **No presentar el número mínimo de jugadores debidamente uniformados para iniciar un juego (mínimo 6 seis, cuatro hombres y dos mujeres).**
- Retirarse del campo antes de que el árbitro de por terminado el juego. En este caso se le otorgará al equipo afectado la diferencia mínima a su favor, sí en ese momento estaba perdiendo o empatando, en caso contrario se quedará el marcador como estaba y el equipo que se retire será dado de baja.
- Quedarse por descalificaciones o expulsiones con menos jugadores de lo requerido por el reglamento de juego (5 cuatro).
- **Suplantar a un jugador tratando de usar su credencial o registró, el jugador registrado causará baja del torneo y el equipo perderá los puntos de ese partido.**
- **Alinear un jugador que se encuentre suspendido o expulsado del torneo.**

XXX. El jugador que utilice un vocabulario soez antes durante o después de un juego será sancionado conforme al reglamento. Recuerden que el Tec es una institución educativa y los torneos son actividades de carácter formativo.

**XXXI. Cuando un jugador sea expulsado no podrá permanecer en la zona de los jugadores, tendrá que pasar a las gradas, y aún estando ahí no podrán dirigirse a ninguna persona de forma grosera o airada.**

XXXII. Se suspenderá al menos un partidos al jugador(es) que sean expulsados por :

- Burlarse de un contrario.
- Intento de agresión a un contrario o compañero.
- Juego brusco grave. Se considera juego brusco grave a cualquier agresión física utilizando fuerza desmedida estando el balón de por medio.
- Contestar una agresión.
- Dirigirse de forma airada o grosera al visor.
- Dirigirse en forma airada o grosera al árbitro.
- Dirigirse soezmente a cualquier jugador.
- Hacer señas o gesticular con comportamiento obsceno, al árbitro, compañero o personas de la tribuna.
- Maltratar las instalaciones aún cuando no sea sancionado.

XXXIII. Se suspenderá al menos dos partidos, al jugador(es) que sea expulsado por :

- Agresión a un contrario o compañero o alguna persona del público.
- Juego violento o mal intencionado. Se considera juego violento o mal intencionado toda aquella acción en la que se realiza una agresión no estando el balón de por medio.
- Participar en una riña colectiva.
- Insultar soezmente o amenazar al Cuerpo Arbitral en la cancha, vestidores, dentro o fuera del Tec, antes, durante o después del partido.
- Insultar soezmente o amenazar a cualquier integrante del Comité Organizador.

XXXIV. Se suspenderá a un jugador indefinidamente por:

- Agredir física o verbalmente a un árbitro o asistente.
- Agredir física o verbalmente a un miembro del Comité Organizador o visor y pasará su caso al programa de Orden Respeto y Disciplina del campus.

XXXV. **Los miembros del equipo que por diversas situaciones NO quiera recoger su premiación en la ceremonia de entrega (en la final) ya no se les entregará posteriormente y serán sancionados con un semestre de suspensión.**

XXXVI. **Solo se les entregará premiación a los jugadores que estén en cédula y que recojan su medalla en la final.**

XXXVII. El Comité Organizador determinará en que casos aplicará a un alumno un Comité de Honor y Justicia.

## **CAPÍTULO QUINTO**

### **Transitorios**

XXXVIII. Los casos no previstos en el presente Reglamento serán resueltos por el Comité Organizador.

XXXIX. El presente reglamento contiene apartados importantes para que se lleven a cabo los juegos del torneo interno de Tochito Mixto por lo que cualquier situación de confusión o ambigüedad en el terreno por aspectos técnicos o administrativos del mismo nos remitiremos al reglamento oficial de tochito bandera.

**NOTA: El desconocimiento de este reglamento no evita su cumplimiento.**